

Terminplan CAS Agile Requirements Engineering FS 2021

(Änderungen vorbehalten)

01.04.2021

Kurs-Woche	Tag	Datum	Zeiten	Lektionen	Zimmer	Kurs	Dozierende
1	Freitag	05.03.21	08:15-17:15	9	Online	Block 0: Einführung in den CAS, Übersicht Block 1: Agile Modelle (Agile Modelle, Scrum, Kanban)	Alexandre de Spindler Tobias Ellenberger
1	Samstag	06.03.21	08:15-14:25	6	Online	Block 1: Agile Modelle (Agile Modelle, Scrum, Kanban) Block X: Agile Arbeitswelt (Anforderungen an Team-Agilität wegen AKV, VUCA, ...)	Tobias Ellenberger (4 Lektionen) Michael Zirkler (2 Lektionen)
2	Freitag	19.03.21	08:15-17:15	9	Online	Block 2: Produktevision und -strategie	Christian Russ
2	Samstag	20.03.21	08:15-13:00	5	Online	Block 2: Produktevision und -strategie	Christian Russ
3	Freitag	26.03.21	08:15-17:15	9	Online	Block 3: Anforderungserh. und -analyse: Innovations- und Kreativitätstechniken (Design Thinking, Lego Serious Play), Outcome: Ausarbeitung der Gruppenvisionen	Elke Brucker (Design Thinking) Oliver Gabor, Samuel Gerber (Lego Serious Play)
3	Samstag	27.03.21	08:15-14:25	6	Online	Block 3: Anforderungserh. und -analyse: Moderation inkl. Kommunikation, Konfliktmanagement, ...	Samuel Gerber
4	Freitag	09.04.21	08:15-17:15	9	Online	Block 4: Simulation agiler IT-Projekte: Von Kickoff mit Brainstorming bis zur Auslieferung mit Continuous Delivery (Tools: Trello, Jira, Git, Methoden: Scrum, DevOps)	Adrian Moser
5	Freitag	16.04.21	08:15-16:25	8	Online	Forum (ext. Referenten, öffentliche Einladung)	Oliver Gabor Alexandre de Spindler
5	Samstag	17.04.21	08:15-13:35	5	Remote	Block 4: Simulation agiler IT-Projekte: Von Kickoff mit Brainstorming bis zur Auslieferung mit Continuous Delivery (Tools: Trello, Jira, Git, Methoden: Scrum, DevOps)	Adrian Moser
	Freitag	23.04.21	14:00-15:30		Online	Leistungsnachweis: schriftliche Prüfung	Alexandre de Spindler

Modul 1: Agile IT Projects

6	Freitag	28.05.21	08:15-17:15	9	Online	Block 0: Einführung (AF&E) Block 1: Vision to Task (Einführung, Agile Mindset, Dekomposition von Aufgaben, Why-What-How, Storymapping, Unschärfe->Scharf, Nordstern, Vision, Epic, Story, Task, Story schreiben)	Alexandre de Spindler Tobias Ellenberger
6	Samstag	29.05.21	08:15-13:00	5	Online	Block 2: MVP (MVP Theorie, User Stories schneiden)	Oliver Gabor
7	Freitag	04.06.21	08:15-17:15	9	Online	Block 3: Anforderungserhebung und -analyse (Scenario-Based Requirements Analysis: Analysis of Work Practices: Activities, Artifacts, Social Context - Getting Users Involved)	Alexandre de Spindler Max Meisterhans
	Freitag	04.06.21	17:30-19:00		Online	Netzwerkabend mit Apéro zum Thema "XXX" (Anmeldung erforderlich)	YYY
7	Samstag	05.06.21	08:15-13:00	5	Online	Block 4: Anforderungsdokumentation (Activity-, Information- & Interact.-Design, Persona, Szenarien, User Journey)	Max Meisterhans
8	Freitag	11.06.21	08:15-17:15	9	Online	Block 4: Anforderungsdokumentation (Software Prototyping: from mock ups on paper to controllable prototypes)	Max Meisterhans
8	Samstag	12.06.21	08:15-14:25	6	Online	Block 5: Agile Dokumentation (Projekt- und Produktdokumentation)	Tobias Ellenberger
9	Freitag	25.06.21	08:15-17:15	9	Online	Block 6: Validierung (Testing, Studies, Spike, ...)	Max Meisterhans
9	Samstag	26.06.21	08:15-13:35	5	Online	Block 6: Validierung (Testing, Studies, Spike, ...)	Max Meisterhans
10	Freitag	02.07.21	08:15-17:15	9	Online	Block 7: Q&Q mit Lean Coffee	Oliver Gabor Tobias Ellenberger
	Freitag	09.07.21	08:15-16:25	8	Online	Reservetag (nur bei Ausfällen)	
10	Samstag	10.07.21	08:15-13:35	5	Online	Zertifizierungsvorbereitung RE@Agile Primer (freiwillig)	David Berger
	Freitag	16.07.21	09:15-17:15	9	Online	Leistungsnachweis: Pitching der Gruppenarbeit	Tobias Ellenberger Alexandre de Spindler

Modul 2: Agile Requirements Engineering